

Regulamin Turniejów Gier Planszowych – SkierCon 2018

1. Turnieje będą odbywać się w trakcie Konwentu SkierCon2018: 27-29 lipca 2018 r., na miejscu (PWSZ Skierniewice).
2. Uczestnikiem każdego z turniejów może być każdy Uczestnik Konwentu, łącznie z Organizatorami, jednak Organizatorzy nie mają prawa do wygrania nagród w żadnym z turniejów (dołączają dla zabawy).
3. Turnieje Gier Planszowych rozumie się tu przez turnieje rozgrywane dla następujących gier:
 - 7 Cudów Świata (gra podstawowa)
 - VuDuLhu
 - Cortex
 - Gretchiny
 - JungleSpeed
 - List Miłosny (gra podstawowa)
 - Pędzące Żółwie
 - Splendor (gra podstawowa)
4. Dla każdego tytułu, w zależności od potrzeb, zostanie zaprezentowane wprowadzenie do zasad gry lub ew. runda wprowadzająca.
5. W zależności od liczby uczestników, uczestnicy turnieju będą rozgrywać poszczególne rundy w liczebnościach o optymalnej grywalności.
6. Turnieje rozgrywane będą w max. trzech rundach „wstępnych” w systemie losowym (gracze będą rozgrywali kolejne gry po randomizacji składu), przy czym będziemy starać się, żeby każdy miał możliwość zagrać raz ze wszystkimi innymi (do ew. modyfikacji przy wysokiej frekwencji). Zwycięzcy każdej pojedynczej gry otrzymują 100pkt, 2gie miejsca: 60pkt, 3cie miejsca: 30pkt (tzw. „duże punkty”). Dodatkowo notujemy i sumujemy wartość punktów zdobytych przez danego uczestnika w każdej grze (tzw. „małe punkty”, będą służyć do rozpatrywania remisów).
7. Do finału każdego turnieju awansuje maksymalna liczba uczestników przewidziana dla danej gry (np. 4 dla ‘Catanu’).
8. Przewidziano w nagrody w każdym turnieju; wszystkie nagrody w postaci konwentowej waluty (SkierCoin), do wymiany na fizyczne nagrody w Sklepiku Konwentowym: 1sze miejsce w turnieju: 8 SkierCoinów; 2gie miejsce: 5 SkierCoinów; 3cie miejsce: 3 SkierCoiny.