

REGULAMIN TURNIEJU HEARTHSTONE - SkierCon 2018

1. W turnieju mogą wziąć udział uczestnicy konwentu fantastyki SkierCon, posiadający akredytację.
2. Zapisu na turniej można dokonać na miejscu, obok sal turniejowych, przez godzinę przed rozpoczęciem turnieju.
3. Zapisy trwają do osiągnięcia maksymalnej liczby graczy (16) lub godziny rozpoczęcia turnieju.
4. Każdy ze zgłoszonych zawodników musi posiadać konto w grze Hearthstone na serwerze europejskim oraz mieć ukończone 7 lat.
5. Turniej rozgrywany jest w systemie pucharowym, w pierwszej rundzie dobór zawodników odbywa się w drodze losowania.
6. Organizator zapewnia sprzęt komputerowy w postaci komputerów z zainstalowaną najnowszą wersją gry Hearthstone oraz myszek i klawiatur.
7. Turniej odbywa się w formacie **Standard**. Możliwe jest granie każdą klasą i dowolnymi kartami z formatu Standard.
8. Gracz musi na początku turnieju mieć przygotowane **3 talie turniejowe** w formacie Standard (**każda innej klasy**). Muszą to być **jedyne talie na jego koncie**. Przed rozegranie pierwszego meczu podczas turnieju istnieje możliwość dokonania ostatnich zmian w taliach.
9. Graczom nie wolno edytować talii po rozpoczęciu turnieju. Jeśli gracz będzie przebywał w ekranie kolekcji, organizator ma prawo go zdyskwalifikować.
10. Gracze mają prawo wiedzieć, jakie klasy posiada ich rywal.
11. Rozgrywka między graczami odbywa się w formie BO5 (Best Of 5) - trwa do momentu, aż jeden z graczy wygra trzy razy.
12. Turniej jest rozgrywany w formacie turniejowym **Conquest**. Po wygranym meczu, wygrany gracz musi zmienić swoją talię na inną, którą jeszcze nie wygrał ze swoim rywalem. Przegrany może pozostać przy talii, którą przegrał lub wybrać inną, pod warunkiem że nie wygrał nią wcześniej ze swoim przeciwnikiem.
13. W przypadku remisu bądź nieprzewidzianych problemów, mecz zostaje powtórzony, a gracze muszą korzystać z tych samych talii którymi zremisowali.
14. Niedozwolone jest sporządzanie i używanie notatek w trakcie meczu oraz korzystanie z programów śledzących zawartość talii.
15. W przypadku niestawienia się jednego z graczy na mecz, drugi gracz zostaje uznany zwycięzcą i przechodzi do następnego etapu.
16. W turnieju nie mogą brać udziału organizatorzy i pomocnicy konwentu Skiercon.
17. Uczestnicy turnieju biorą odpowiedzialność za dokonane przez nich uszkodzenia sprzętu komputerowego.
18. Osoby dopuszczające się oszustwa podczas turnieju bądź nieprzestrzegające regulaminu mogą zostać zdyskwalifikowane.