

Regulamin turnieju w Saperze - SkierCon 2018

1. W turnieju mogą wziąć udział uczestnicy konwentu fantastyki SkierCon, posiadający akredytację.
2. Turniej odbywa się w sobotę, 28 lipca, w godzinach 10:00-19:00.
3. W turnieju może wziąć udział każdy uczestnik, który w podanych godzinach rozegra partię w grę Saper.
4. Każdy uczestnik turnieju może rozegrać nie więcej niż 5 gier. Gra kończy się po zabezpieczeniu wszystkich min na planszy lub po trafieniu na minę.
5. Turniej rozgrywany jest na poziomie Ekspert.
6. Organizator zapewnia sprzęt komputerowy w postaci komputerów z zainstalowaną najnowszą wersją gry Saper oraz myszek i klawiatur.
7. Zwycięzcą turnieju zostaje gracz, który zabezpieczy wszystkie miny na planszy w najkrótszym czasie.
8. Wręczenie nagród zwycięzcom turnieju odbędzie się na Gali SkierCon.
9. W turnieju nie mogą brać udziału organizatorzy i pomocnicy konwentu SkierCon.
10. Uczestnicy turnieju biorą pełną odpowiedzialność za dokonane przez nich uszkodzenia sprzętu komputerowego.
11. Zabrania się sporządzania notatek w trakcie meczu oraz korzystania z kodów i cheatów.
12. Osoby dopuszczające się oszustwa podczas turnieju bądź nieprzestrzegające regulaminu mogą zostać zdyskwalifikowane.
13. Nieodpowiednie zachowanie uczestnika w czasie trwania konwentu oraz podczas turnieju uprawnia organizatorów do jego dyskwalifikacji.